Mindster® design academy

DARKDUST STUDIOS

PROGRAMA DE BECAS | 2A CONVOCATORIA PARA FEB 2027

Mindster Design Academy® y DARKDUST Studio, convocan a presentar tu candidatura para obtener una beca para nuestro **Concept Design Master** de conformidad con las siguientes bases; podrán participar estudiantes y profesionales de diseño gráfico, ciencias de la comunicación, diseño industrial, arquitectura, ilustración y carreras o profesiones creativas afines. Incluso ex-alumnos de alguno de nuestros programas académicos.

BASES

1. Deberás diseñar tu propuesta bajo la siguiente premisa y características: *En un bosque lluvioso atrapado en una niebla perpetua, los leñadores abandonaron sus hachas hace dos generaciones. No por miedo a los derrumbes, sino porque algo habita entre los árboles. Cuando la niebla se espesa, una criatura desciende de las copas: no ruge, no corre, no caza de inmediato. Se queda suspendida. Escucha. Espera. Y quienes escuchan su canto demasiado tiempo empiezan a perder el tiempo: primero olvidan la hora, luego el día, después el año en que nacieron. La criatura no devora cuerpos. Devora la noción del tiempo. El pueblo ha aprendido a sobrevivir con ello: dejan relojes, calendarios y fotografías antiguas envueltos en tela en la base de los árboles, para que la criatura tome eso y no sus vidas.*
2.

   Tono:
   Ahogado y estático (un terror que no respira)
   Nostálgico y trágico (la criatura provoca lástima y desesperanza a la vez)
   Húmedo como la madera podrida que nunca se seca

   Palabras clave:
   Criatura de la niebla · Terror atmosférico · Devoradora de tiempo · Niebla como amenaza · Estética selvática · Horror melancólico · Diseño de criatura para corto animado.

3. **OJO: SÓLO DEBES DISEÑAR A LA CRIATURA; ES DECIR, NINGÚN OTRO ELEMENTO.** Tu propuesta deberá entregarse en una vista principal + un turn around (ver anexo de ejemplos al final de este documento). Puedes enviar tu propuesta en sketch y sin color; si quieres/puedes entregarlo con color, será un plus pero no es requisito indispensable para validarlo. Si entregas en Sketch es suficiente, únicamente deberá estar limpio y claro. La propuesta debe estar en un archivo JPG. Adjunto a la propuesta deberás entregar un pequeño párrafo de texto en el que nos hables de su *background*: origen, características, concepto. Deberás entregar en la siguiente medida y en formato digital: 1920 x 1080 pixeles en 72 dpis en formato JPG y cuyo tamaño de archivo no exceda los 2mb.

4. Es importante aclarar que para la evaluación de cada candidatura **NO TOMAMOS EN CUENTA CUESTIONES VISUALES SINO CREATIVAS.** La presente convocatoria busca individuos creativos; así es que no te preocupes si tus dibujos no son perfectos; justamente ahí es donde nosotros, en caso de que seas seleccionado, trabajaremos contigo.

5. Tu propuesta deberá publicarse en el Grupo de MINDSTER (BECAS) como un post normal en el apartado que encontrarás en www.mstschool.mx/groups (solo debes tener un usuario). Deberás enviar a más tardar el **30 de DICIEMBRE de 2026**. Además de publicar tu propuesta en el grupo de MINDSTER, deberás enviarla a **becas@mstschool.mx** **no olvides incluir en el correo: Nombre completo, teléfono con clave internacional y país para que podamos contactarte en caso necesario.** ***Hemos tenido ganadores que no dejaron sus datos y perdieron la beca. POR FAVOR: ESCRIBE TU NOMBRE COMPLETO (NO NICKNAMES) Y UN WHATSAPP REAL para contactarte.***

ASIGNACIÓN

Las tres propuestas seleccionadas para la asignación de la beca, serán escogidas por la Dirección Académica y Dirección Administrativa de MINDSTER Design Academy. El criterio para la evaluación está motivado por el interés y alcances de cada candidato; mismo que constará de lo siguiente:

1. Creatividad. Queremos ver qué tan creativo eres al hacer propuestas.
2. Originalidad. Evaluaremos qué tan única es tu propuesta. Queremos ver algo que nunca se haya hecho.
3. Investigación. Será valioso que fundamentes tu diseño en el estilo existente por ello será importante que investigues a profundidad para que tu propuesta esté bien alineada a esta.
4. Técnica. No se evaluará la técnica en tanto puede darse el caso de que aún no la domines; para este punto sólo se requiere limpieza y claridad.
5. Redacción y ortografía. Si incluyes texto por favor revísalo minuciosamente.

Serán descartadas las propuestas que incurran en cualquier incumplimiento de las bases expuestas arriba.

RESOLUCIÓN, ASIGNACIÓN Y ACEPTACIÓN

El jurado integrado por la Dirección Académica y Administrativa de MINDSTER Design Academy elegirá las propuestas ganadoras y asignará las becas de la siguiente forma:

50% PRIMER LUGAR
30% SEGUNDO LUGAR
10% TERCER LUGAR

Cada Programa de Becas cuenta con varias convocatorias en las cuales; las becas se asignan conforme las propuestas van llegando. La resolución se efectuará el día siguiente de la fecha límite para la recepción(descrito arriba) y se publicará en consecuencia. Se podrá declarar desierta la convocatoria si el número de aspirantes no cubre un mínimo de 20 interesados. Si después de 48 horas de haber sido notificados los nombres de los ganadores, éstos no contactan a MINDSTER Design Academy para dar seguimiento a dicha asignación del lugar, se entenderá que no existe interés en tomarlo por lo cual se asignará al aspirante más cercano en la tabla de selección que haya cubierto todas las bases. La participación en la convocatoria lleva implícita la aceptación de todas las bases arriba descritas así como el fallo del jurado mismo que es irrevocable. Es prerrogativa del jurado cancelar cualquier beca si así lo decide y sin mediar explicación alguna.

CONTACTO

MINDSTER Design Academy | 55 4837·2809 | becas@mstschool.mx

EJEMPLOS DE MODEL SHEET PARA TU ENTREGA DE PROPUESTA.







